

Diplomado C#

1. Descripción de la plataforma
 - 1.1. Introducción a la plataforma .NET
 - 1.2. Introducción a C#
 - 1.3. Por qué .NET
 - 1.4. Beneficios del Framework .Net
 - 1.5. Componentes del Framework
 - 1.6. Lenguajes soportados
 - 1.7. Descripción del entorno de desarrollo IDE
 - 1.8. Explorador de soluciones

2. Introducción al lenguaje C#
 - 2.1. Descripción del lenguaje
 - 2.2. Estructura de un programa en C#
 - 2.3. Operadores
 - 2.4. Estructuras de control
 - 2.5. Compilación, ejecución y depuración
 - 2.6. Hola Mundo
 - 2.7. Componentes del editor de Visual Studio

3. Variables y tipos de datos
 - 3.1. Variables y contantes
 - 3.2. Funciones predefinidas
 - 3.3. Literales
 - 3.4. Utilización de objetos predefinidos
 - 3.7. Operadores y expresiones

4. Estructuras de control y funciones

- 4.1. Operaciones de comparación
 - 4.2. Flujo de ejecución
 - 4.3. Estructuras repetitivas (while, do while, for, for each)
 - 4.4. Alterando el flujo (break, continue)
 - 4.5. Bloques anidados
 - 4.6. Operadores booleanos
 - 4.7. Tipos de retorno
 - 4.8. Variables globales
 - 4.9. Inicialización
 - 4.10 Sentencia switch
 - 4.11 Sentencia for
 - 4.12 Sentencia foreach
-
- 5. Qué es una función
 - 5.1. Creando un método
 - 5.2. Tipos de parámetros (por valor, referencia, salida)
 - 5.3. Sobrecargando un método
 - 5.5 Interfaces
 - 5.6 Herencia
-
- 6. Estructuras de datos
 - 6.1 Qué es un arreglo
 - 6.2 Eliminando valores de una colección

7. Programación Orientada a Objetos POO
 - 7.1. Clases, propiedades, objetos
 - 7.2. Propiedades o atributos de una clase
 - 7.3. Creación de clases
 - 7.4. Qué es una referencia
 - 7.5. Encapsulamiento
 - 7.6. Ciclo de vida de un objeto
 - 7.7. Ventajas de la POO
 - 7.8. Composición contra Herencia
 - 7.9. Constructores

8. Propiedades, métodos y eventos de los controles más importante
 - 8.1 El formulario
 - 8.2 Control etiqueta
 - 8.3 Control cuadro de texto
 - 8.4 Imágenes
 - 8.5 Control Botón
 - 8.6 Control menú
 - 8.7 Control lista

9. Acceso a datos con ADO.NET desde C#

10. Acceso a SQL Express desde C

11. Conceptos básicos sobre el diseño de una base de datos
 - 11.1 Objeto DataSet
 - 11.2 Manipulación de datos
 - 11.3 interfaz: Control DataGridView
 - 11.4 Inserción de registros con DataGridView
 - 11.5 Eliminación de registros con DataGridView
 - 11.6 Otros controles

12. Depuración de aplicaciones
 - 12.1 Creación de un programa de instalación para las aplicaciones

13. Declaración de arreglos
 - 13.1 Arreglos Multidimensionales
 - 13.2 Operaciones con arreglos

14. ¿Qué es ASP.NET?
 - 14.1 Funcionamiento básico de ASP.NET.
 - 14.2 Introducción a la creación de aplicaciones web: Hola Mundo.
 - 14.3 Comentarios.
 - 14.4 Miembros auxiliares.
 - 14.5 Referencia a tipos externos.
 - 14.6 Importación de espacios de nombres.
 - 14.7 Inclusiones de servidor.
 - 14.8 Contexto de ejecución.
 - 14.9 Ficheros de configuración.

- 15. Cabecera.
 - 15.1 Contenido textual.
 - 15.2 El objeto Response.
 - 15.3 Contenido binario.
 - 15.4 Filtrado de salida.
 - 15.5 Escritura en el registro de actividades.
 - 15.6 Buffer de salida.
 - 15.7 Redirección.

- 16. Parámetros.
 - 16.1 El objeto Request.
 - 16.2 Estructura del mensaje de petición.
 - 16.3 Información sobre la URL solicitada.
 - 16.4 Subida de ficheros.
 - 16.5 Fecha de petición.
 - 16.6 Información sobre el cliente.
 - 16.7 El objeto Server.
 - 16.8 Información sobre el servidor.
 - 16.9 Tiempo máximo de ejecución.
 - 16.10 Codificación URL y HTML.
 - 16.11 Conversión de rutas. 16.12Cambio de página en ejecución.

- 17. Creación de objetos COM.
 - 17.1 Tratamiento de errores.
 - 17.2 Información global a la sesión.
 - 17.3 El problema del mantenimiento de estado.
 - 17.4 Cookies.

- 17.5 Cacheado de la información global a la aplicación.
- 17.6 Información global a la aplicación.
- 17.7 Hipervínculos.

- 18. Características comunes.
 - 18.1 Etiquetas.
 - 18.2 Imágenes.
 - 18.3 Cajas de texto.
 - 18.4 Botones.
 - 18.5 Tablas.
 - 18.6 Listas.
 - 18.7 Paneles.
 - 18.8 Casillas de verificación.
 - 18.9 Casillas de selección.
 - 18.10 Anuncios rotatorios.
 - 18.11 Calendarios.
 - 18.12 Validadores.

- 19. Viewstate

- 20. Ciclo de vida de una aplicación
 - 20.1 SessionState
 - 20.2 ApplicationState
 - 20.3 IsPostBack
 - 20.4 TextBox control
 - 20.5 command Event
 - 20.6 Cookies

